**Регламент хардбольного турнира «Амурские маневры - 2013»**

**Общие положения**

1. В участники турнира допускаются лица, отыгравшие хотя бы 1 полный хардбольный день, ознакомленные с Правилами Амурской федерации хардбола (Правила) и одобренные командиром команды.
2. Любой участник может быть не допущен к участию в соревновании по решению совета командиров с изложением причины согласно Правилам и текущего Регламента особенно в области соблюдения техники безопасности.
3. Игра в боевых соревнованиях турнира осуществляется согласно Правилам с оговорками и уточнениями текущего регламента.
4. Место расположения участников является «мертвяком» (1 лагерь). При проведении массовых боевок все убитые следуют туда.
5. На боевых соревнованиях зрители обязаны носить защиту для глаз.
6. Все оружие при регистрации подлежит осмотру и, при необходимости, проверке на хронографе.
7. Любая пиротехника подлежит регистрации на турнире. Образцы, вызывающие подозрения подлежат проверке
8. Щиты проходят регистрацию, для профилактики использования подручных средств.
9. На турнире разрешается использование радиосвязи. Проводим деление по каналам для PMR диапазона –

- 1 канал – штаб

- 2 канал – штаб резерв

- 3 канал – ХК «Диверсант» 1 состав

- 4 канал - ХК «Диверсант» 2 состав

- 5 канал – ХК «С.Т.А.Л.К.Е.Р.»

- 6 канал – ХК «Нерюнгри»

- 7 и 8 каналы – для резервного использования.

Запрещается во время соревновательных боев сканировать каналы, прослушивать чужие каналы, говорить на каналах других участников. Для радиостанций других диапазонов – оговариваем частоты для предотвращения возможных пересечений. Штаб имеет право прослушивать каналы, если это не будет мешать участникам соревнований, а тем более выдавать их игру.

Для связи со штабом – участники могут в любой момент переключиться на 1 (2) канал.

1. На турнире убитым считается игрок, в которого попали хотя бы ОДИН раз из стрелкового оружия. Статус убийства из других видов оружия определяется согласно Правилам.
2. За несоблюдение Правил к команде/игроку по решению совета командиров применяются штрафные санкции вплоть до дисквалификации из СОРЕВНОВАНИЯ.
3. На соревнованиях запрещается брать пленных (Пункт 9 Правил, за ненадобностью).
4. В «мертвяке» имеется общая аптечка.
5. На турнире применяются 3 цвета повязок:

- красные – убитые, не стрелять

- желтые – 1 команда

- синие – 2 команда

Красная повязка носится в любом наиболее видимом месте, боевые повязки – завязываются в любом месте руки с оружием.

1. На турнире вводятся ограничения: 1 тактический щит на пятерку, в индивидуальном первенстве и двойках использование щитов и пиротехники запрещено.
2. Организаторы турнира призывают участников соревнований к активным и желательно быстрым играм – любители долгих посиделок на одной позиции будут наказываться.
3. В тексте могут быть неточности, уточнять и вносить поправки через организаторов турнира.

**Стендовая стрельба из пистолета**

1. К участию в соревновании допускаются газобаллоные пистолеты калибра 4,5 мм подходящие под Правила.
2. Используется Мишень №9
3. Расстояние от порога до мишени – 10 метров
4. Стрельба осуществляется из боевой стойки с ДВУХ рук (хардболизация), стоя. Ствол при стрельбе не должен выходить за линию стрельбы.
5. Пристрелка оружия осуществляется ДО начала соревнований (в идеале в день приезда). На соревновании любые технические заминки будут рассматриваться как ПРОМАХ
6. Игроку положена одна мишень для пробного подхода (5 выстрелов)
7. В соревновании 4 подхода по 5 выстрелов: на 1 и 2 подход допускаются все зарегистрированные участники, на 3 подход – половина лучших стрелков по результатам 1 и 2 подхода, на финальный подход – лучшая половина от оставшихся.
8. К подходу стрелок ПРИГЛАШАЕТСЯ судьей. Выстрел осуществляется по команде ОГОНЬ. Осуществляется 1 выстрел. После каждого выстрела судья считывает и записывает результат, оглашает его стрелку. При попадании в «10» – производится замена мишени на новую. Всего игроку в подходе предоставляется 5 выстрелов, после чего он должен уступить позицию следующему игроку.
9. При попадании в линию на мишени, счет очков идет в большую сторону (в пользу участника)
10. Стрелок и судья во избежании несчастных случаем должны быть в очках.

**Стендовая стрельба из винтовки**

1. К участию в соревновании допускаются любые хардбольные винтовки.
2. Используется мишень №8.
3. В остальном см. стрельбу из пистолета.

**Личное первенство штурмовиков**

1. К участию допускаются игроки с любым автоматическим или полуавтоматическим оружием без особых ограничений.
2. После регистрации игроки распределяются по турнирным группам (по 4 человека в группе) с помощью жеребьевки
3. В рамках группы между участниками проводится по 1 бою. Позиция старта участника определяется его позицией в группе.
4. За победу начисляется 1 бал, за проигрыш – 0 баллов.
5. После проведения всех боев в рамках группы (6 боев) лучшие 2 игрока переходят в стадию на выбывание.
6. Бой начинается после отсчета судьи РАЗ, ДВА, НАЧАЛИ
7. Для стадии на выбывание штабом формируется турнирная сетка по правилу «сильный со слабым». В этой стадии между участниками проводится уже по 2 боя (со сменой сторон). В случае «ничьи» проводится 3й бой. Проигравший выбывает из соревнования
8. В дисциплине предусмотрен финал (1-2место) и бой за 3 место.

**Личное первенство снайперов**

1. К участию допускаются игроки с любым однозарядным оружием (переломного типа).
2. Далее правила совпадают с первенством штурмовиков.

**Бой в здании**

1. Бой в здании – стандартный бой 5 на 5 игроков, подчиняющийся Правилам. Будет проводиться на 1м этаже стройки на ТЭЦ (обустроенная площадка).
2. Всего по заявкам участвует 4 команды (Благовещенск-ветераны, Благовещенск-молодой состав, Тында, Нерюнгри).
3. Бой начинается после отсчета судьи – РАЗ, ДВА, НАЧАЛИ.
4. Проводится по 2 боя между каждыми командами (со сменой сторон). Победителем считается команда, уничтожившая или вынудившая сдаться противника. Команде победителю за игру засчитывается количество очков, равное количеству оставшихся у нее людей после победы.
5. После проведения всех игр (12 боев) по сумме заработанных очков определяются команды-победители

**Бой в лесу**

1. Правила проведения совпадают с боем в здании, за исключением места.

**Боевая двойка**

1. Команда состоит из двух игроков, имеющих любой тип и количество стрелкового оружия согласно Правилам и текущего Регламента.
2. Организация соревнования проходит согласно правилам первенства штурмовиков за исключением начисления баллов в группе – за победу без потерь – 2 балла, за победу с потерей 1 человека – 1 балл. В стадии на выбывание фиксируется только победа без подсчета убитых.